

Victims of Gravity – Track Editor

Um nicht immer dieselbe Strecke spielen zu müssen, besteht die Möglichkeit, sich seinen eigenen Kurs zu gestalten.

Wie geht's? Ganz einfach.

Ein Stück des Streckencodes schaut etwa so aus:

```
g1 0 0  
g1 0 2 0t 1t  
g1 1 2 0t 1t  
j1 2 0
```

In der ersten Spalte steht das gewählte Teilstück, in der zweiten Spalte kann man die Neigung des Stückes festlegen und in der dritten Spalte die Anzahl der auf dem Stück befindlichen Objekte.

g1 0 0 bedeutet:

ein Geradenstück in der Ausrichtung 1 mit einer Neigung von 0 (0 Meter Gefälle auf 10 Metern Länge) und keinen Objekten.

g1 1 2 0t 1t bedeutet:

ein Geradenstück in der Ausrichtung 1 mit einer Neigung von 1 (1 Meter Gefälle auf 10 Metern Länge) und zwei Objekten (nämlich zwei Torstangen auf den Positionen 1 und 2).

Dabei gibt es zu beachten:

- 1) keine zwei Kurven hintereinander (immer ein Geradenstück dazwischen)
- 2) es gibt nur Gefälle von 0 bis 3
- 3) kein Gefälle in Kurven
- 4) ein Jumpstück muß Gefälle 2 haben
- 5) maximal vier Objekte auf einem Streckenstück, nämlich:
g1 x 4 0t 1t 4w 5w
- 6) # für Kommentarzeilen
- 7) die Abstände zwischen den Spalten sind unbedingt einzuhalten
- 8) achte darauf, dass nur passende Streckenteile aufeinander folgen, da das Programm keine Überprüfung vornimmt. (siehe „Streckenteile“ weiter unten)

Zur Verfügung stehende Streckenteile:

Abkürzung	Bedeutung
g	Geradenstück
l	Linkskurve
r	Rechtskurve
e	Einfahrt in eine lange Kurve
i	Innenstück einer langen Kurve
a	Ausfahrt aus einer langen Kurve
s	Schikane
j	Jump

Ausrichtung der Streckenteile:

Richtungscode	Fahrtrichtung (absolut)	Für Streckenstück
1	von unten kommend	g, l, r, s, j e nach rechts, i nach rechts, a von links
2	von rechts kommend	g, l, r, s, j e nach rechts, i nach rechts, a von links
3	von oben kommend	g, l, r, s, j e nach rechts, i nach rechts, a von links
4	von links kommend	g, l, r, s, j e nach rechts, i nach rechts, a von links
5	von unten kommend	e nach links, i nach links, a von rechts
6	von rechts kommend	e nach links, i nach links, a von rechts
7	von oben kommend	e nach links, i nach links, a von rechts
8	von links kommend	e nach links, i nach links, a von rechts

