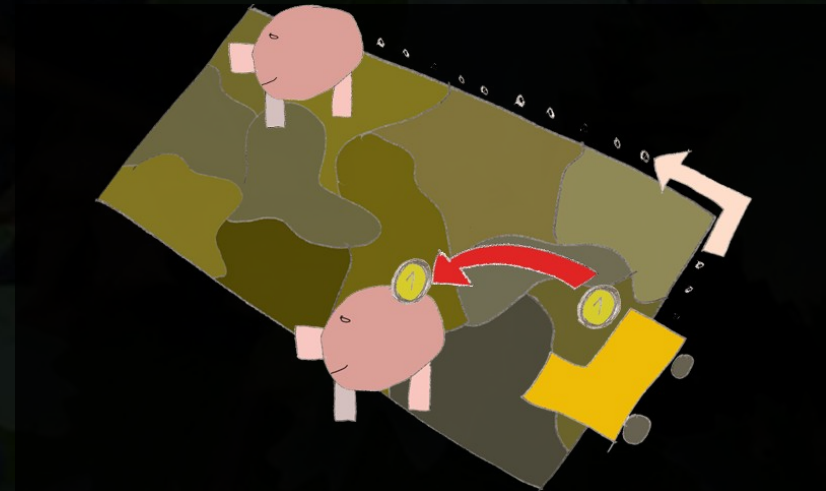



ARMD LEVEL 22

- Das Sparschwein
- Von Alexander Schmid



Worum es geht

- Ein Auto fährt im Kreis um das Spielfeld.
- 60 Sekunden
- Wirf Münzen in die Sparschweine
- Level 2 - bei 30 Sekunden
- Level 3 - bei 15 Sekunden



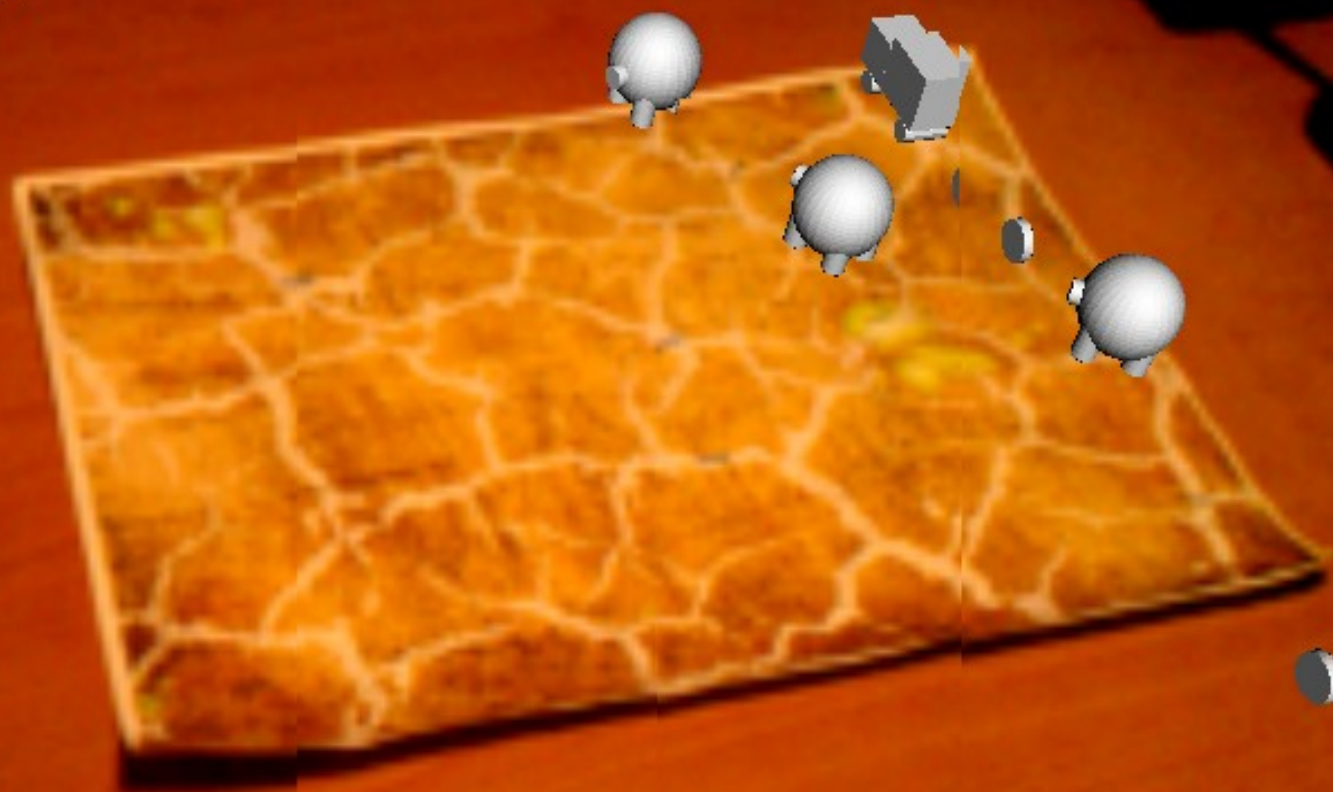
Wirf das Geld aus dem
Autofenster zu den
Sparschweinen.

Tippe auf die
Stelle, zu der du die
Münze werfen willst.

Berühre den Bildschirm zum starten.

Punkte: 1

Verbleibende Zeit: 26



Punkte: 0

Verbleibende Zeit: 29



Punkte: 0

Verbleibende Zeit: 32



Punkte: 2

Verbleibende Zeit: 41

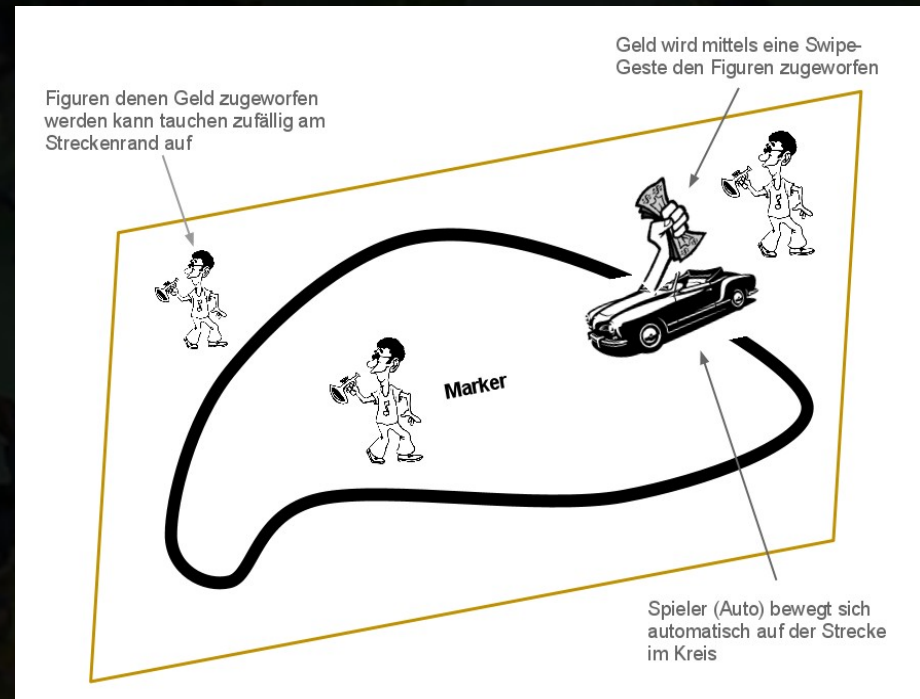


Punkte: 2
Verbleibende Zeit: 29



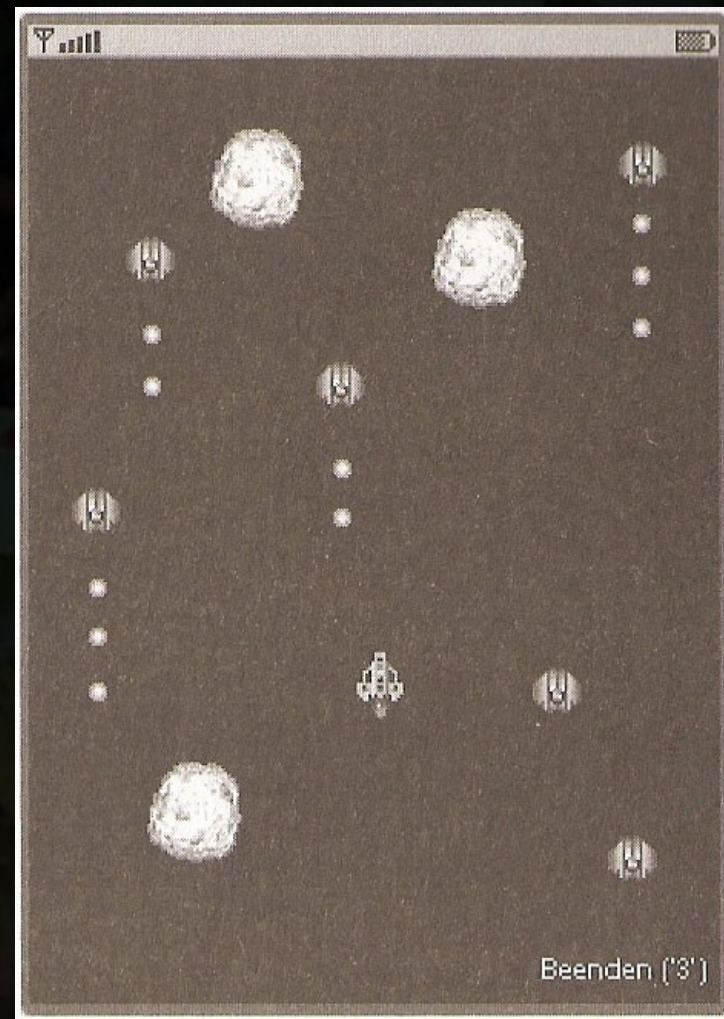
Entwicklung

- Idee von Philipp Kastner



Entwicklung

- Das Vorbild →
- Meteoritenalarm aus Mobile Games
Spielprogrammierung für Handys
mit Java ME



Entwicklung

- 3D Modelle – Blender – OGRE Exporter
- Texturen – leider nein
- Schussrichtung der Münzen

Stärken und Vorteile

- Sound – Mag. Verena-Maria Gastinger
- Kurzweilig
- Schwierigkeitsgrad ausgeglichen
- Leicht verständliches Minigame

Nächste Schritte

- Gelerntes beruflich einsetzen
- Vielen Dank